팀 미 팅 회 의 록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | firstcoin | **차수** | 차 |
| **일 시** | 2015년 05월 19일 화요일 14시 00 분 – 17시 00 분 ( 3시간 00분) | | |
| **장 소** | 7호관 445호 캡스톤디자인실 | | |
| **참석자** | 이준호, 김학균, 최은주, 신지은, 장예진 | | |
| **불참자** |  | | |
| **안 건** | 윤상민 교수님 면담 | | |
| **회의내용** | 1. 1번/2번질문   - 우리 앱에서 보여주는 형태 자체가 남들도 흔히 만들 수 있는 형태와 너무 같다. 배달의민족 앱과 너무 비슷하다.   * 1. 사용자의 행동 기반을 반영   Ex) 어디서 어떤 것을 구매했는지, 추천상점 등   * 1. 비트코인의 특성을 나타낼 수 있는 것 나타내기   Ex) 한달 지출, 거래내역, 현재 잔고 등 -> 가계부 역할  즉, 비트코인이기 때문에 제공할 수 있는 정보를 더 추가해라.   1. 정리    1. 우리 것의 장점       * 기존과 비슷한 UI로 비트코인에 대한 사용자의 거부감을 덜었다고 주장할 수 있음.       * 사용자 앱과 배달의 민족과의 차이점 부각 -> 수수료가 적기 때문에 상인과 사용자 모두에게 이득.       * Pos를 사용하면 사용자의 정보를 축적함으로써 마케팅에 활용할 수 있음.       * 주문사고가 일어나는 것을 방지할 수 있으며, 논란이 발생한 경우 실시간으로 피드백 가능      * 1. 우리가 개발한 것의 의미를 잘 생각할 것      + POS에 대해 강점을 내세우기 위해서는 카드, 현금, 삼성페이 등과 비교      + 사용자 입장에서 강점을 내세우기 위해서는 배달의 민족, 요기요와 비교      + 두가지 앱을 동시에 묶을 수 있는 새로운 기능을 개발해 볼 것 | | |
| **결과물** |  | | |